

Sommario

Prefazione di Luigi Martano	
INTRODUZIONE	7
GSUITE FOR EDUCATION	8
GOOGLE MEET	9
PRIMA MODALITA' (creare una riunione al momento)	9
CONDIVISIONE DELLO SCHERMO	22
LA FUNZIONE "ALTRE OPZIONI"	25
REGISTRARE UNA VIDEOCONFERENZA	26
SECONDA MODALITA' (Programmare una videoconferenza)	29
GOOGLE CLASSROOM	34
CREARE UNA NUOVA CLASSE	35
DARE LE IMPOSIZIONI GIUSTE ALLA CLASSE CREATA	37
INVITARE DOCENTI E STUDENTI	44
ASSEGNARE UN COMPITO AGLI STUDENTI	55
PROGRAMMARE UNA VERIFICA	91
CAMBIARE LA GRAFICA DELLA CLASSE	93
GOOGLE MODULI	95
IL MENU' A DESTRA	99
IL MENU' DOMANDE	104
LE IMPOSTAZIONI	112
GLI ALTRI TIPI DI DOMANDE	117
I SONDAGGI	128
LA FUNZIONE "AGGIUNGI SEZIONE"	141
LA GRAFICA DEL MODULI	145
ANALISI DELLE RISPOSTE	154
SCRITTURA CREATIVA CON GOOGLE MODULI	158
I MIEI CALENDARI	166
CREARE UN EVENTO	169
LA FUNZIONE "ALTRE OPZIONI"	176
CREARE UN NUOVO CALENDARIO	183
IMPOSTAZIONE E CONDIVISIONE	185
GOOGLE SLIDES	193
CREARE UNA PRESENTAZIONE	201

LA FUNZIONE AGGIUNGI/CAMBIA TEMA	206
LA FUNZIONE “ESPLORA”	215
INSERIRE LE ANIMAZIONI	218
INSERIMENTO E MODIFICA DELLE IMMAGINI	221
INSERIMENTO E MODIFICA DI UN FILMATO	224
INSERIMENTO FILE AUDIO	228
INSERIRE FORME	231
INSERIRE TABELLE E GRAFICI	233
INSERIRE DIAGRAMMI	235
LA FUNZIONE COPIA	236
IL SALVATAGGIO	237
LE FUNZIONI NEL MENU’ IN BASSO	240
CREARE UNA MAPPA INTERATTIVA	245
CREARE UNA LINEA DEL TEMPO INTERATTIVA	252
GOOGLE SITES	257
IL MENU’ IN ALTO A SINISTRA	260
CREARE IL SITO	264
COMPORRE LA HOME PAGE	268
IMMETERE I CONTENUTI	274
INSERIMENTO DI PAGINE PRINCIPALI E SECONDARIE	282
PUBBLICAZIONE DEL SITO	291
GOOGLE KEEP	297
LE IMPOSTAZIONI	298
INSERIMENTO DI NOTE	300
IL MENU’ IN BASSO NEL CAMPO NOTA	301
LE ETICHETTE	304
FUNZIONE “RECUPERO TESTO IMMAGINE”	308
TOUR CREATOR	311
FATTORI PRELIMINARI	313
I PUNTI DI INTERESSE	319
LA PUBBLICAZIONE	320
GOOGLE FOGLI	322
BLOCCARE LE LINEE E LE COLONNE DI INTESTAZIONE	325
CONTARE IL NUMERO DI DATI RACCOLTI	326
CONTARE IL NUMERO DI VALUTAZIONI	328
CONTARE IL NUMERO DI CASELLE CON ASSENZA DI DATI	329

CONTARE NUMERO DI CASELLE CHE HANNO ALL'INTERNO UN TESTO	330
CONTARE IL NUMERO DI VALORI INSUFFICIENTI	331
CALCOLARE LA MEDIA DEI VOTI	332
LA FORMATTAZIONE CONDIZIONALE	333
CONDIVIDERE IL FOGLIO DI LAVORO	337
CREARE UN GRAFICO	338
FUNZIONI AVANZATE DI GMAIL	342
PROGRAMMARE IL RISPONDITORE AUTOMATICO	342
IMPOSTARE L'INVIO DI UNA MAIL SUCCESSIVO AL MOMENTO DELLA SCRITTURA	345
PROGRAMMARE LA SCADENZA DI UNA MAIL	346
IMPOSTARE IL TEMPO DI ANNULLO INVIO	347
YOUTUBE PER LA DIDATTICA	350
CREARE UN CANALE	350
CARICARE UN VIDEO	351
CREARE UNA PLAYLIST	356
CONDIVIDERE UNA PLAYLIST	358
CREARE GIOCHI DIDATTICI INTERATTIVI	360
LEARNING APPS	360
L'ISCRIZIONE ALLA PIATTAFORMA	361
CREARE LE CLASSI	364
CERCA TRA LE APP	369
CREARE APP SIMILI	374
I PARAMETRI DI PUBBLICAZIONE	380
CREARE UNA NUOVA APP IN DIVERSI MODI	381
PRIMO: ORDINARE LE COPPIE	382
SECONDO: ATTRIBUZIONE ELEMENTI	388
TERZO: ORDINE CRONOLOGICO	393
QUARTO: ORDINE FACILE	395
QUINTO: RISPOSTA A TESTO LIBERO	397
SESTO: ORDINE SULLE IMMAGINI	399
SETTIMO: QUIZ A SCELTA MULTIPLA	402
OTTAVO: TESTO CON LACUNE	403
NONO: APP MATRIX	404
DECIMO: IL MILIONARIO	405
UNDICESIMO: PUZZLE DA RIORDINARE	407
DODICESIMO: CRUCIVERBA	408

TREDICESIMO: CRUCIPUZZLE	410
QUATTORDICESIMO: L'IMPICCATO	411
QUINDICESIMO: GIOCO DEL MEMORY	413
QUIZZIZ	415
IL MENU' IN ALTO	418
MODIFICARE I QUIZ	422
IL MENU' A SINISTRA	425
CREARE UN NUOVO QUIZ	426
I MEMES	434
KAHOOT	436
LA REGISTRAZIONE	437
IL MENU' IN ALTO	440
IL MENU' A SINISTRA	443
CREARE UN KAHOOT	443
CARICAMENTO DI UN VIDEO	449
LA BANCA DELLE DOMANDE	450
PROGRAMMAZIONE E INIZIO DEL GIOCO	455
WORDWALL	459
LA REGISTRAZIONE	460
ESEMPIO DI MODIFICA DI UN GIOCO ESISTENTE	463
ESEMPIO DI CREAZIONE DI UN GIOCO NUOVO	467
CREARE PRESENTAZIONI INTERATTIVE	469
PRESENTAZIONI PPT CON UNA SOLA SLIDE	469
IL MENU' INSERISCI	471
LE ANIMAZIONI	472
GLI INTERVALLI	475
L'OPZIONE EFFETTO	487
CREARE LA PRESENTAZIONE DA UN MODELLO	491
I TOPIC E I SOTTO-TOPIC	495
INSERIMENTO DI UN VIDEO	502
CREARE UNA PRESENTAZIONE SENZA MODELLO	511
POWTOON	513
PRESENTAZIONE DA ZERO	513
LO SFONDO E I PERSONAGGI	514
EMAZE	519
LA SCELTA DELLA CREAZIONE	522

IMPOSTAZIONE DELLA PRESENTAZIONE	524
I FILE MULTIMEDIALI E LE FORME	532
LA PUBBLICAZIONE	535
SWAY	536
INIZIARE DA UN NUOVO MODELLO O DA UNO SWAY GIA' CREATO	537
LA CREAZIONE	538
I CONTENUTI	541
LO SCHEMA	549
LA CONDIVISIONE	555
EDITARE VIDEO	557
ANIMOTO	557
INIZIARE DA UN TEMPLATE	560
L'INSERIMENTO DELLA MUSICA	567
LA FUNZIONE DESIGN	569
LA FUNZIONE RAPPORTO	570
MODIFICA E CONDIVISIONE	572
CREARE UN VIDEO DALLA SCHERMATA VUOTA	574
MAGISTO	579
IL MENU' IN ALTO	583
GLI STILI DI EDITING	588
INSERIRE LA MUSICA	589
SALVATAGGIO E CONDIVISIONE	591
CREARE VIDEOLEZIONI CON PPT	594
LE NOZIONI FONDAMENTALI	594
REGISTRAZIONE DELLA VOCE DEL DOCENTE	602
SE SI SBAGLIA A REGISTRARE UN AUDIO	604
CREAZIONE DEL VIDEO	606
LOOM	608
APPLICAZIONE ED ESTENSIONE	609
LA FINESTRA DI LAVORO	614
IL MENU' SULLA IMMAGINE DELLA WEBCAM	615
I TRE PUNTINI ORIZZONATALI	619
LE PREFERENZE	623
LA CONDIVISIONE	629
LA PRIVACY	632
TAGLIARE UN VIDEO	634

LE IMPOSTAZIONI	639
CREARE UN E-BOOK	641
CALAMEO	641
LA DASHBOARD	644
LA PUBBLICAZIONE	645
L'EDITING	648
IUSSUU	658
IL MENU' IN ALTO A DESTRA	662
CREAZIONE DI UN E-BOOK	665
LA PUBBLICAZIONE	669
STORY JUMPER	672
LA DASHBOARD	676
CREAZIONE DELL'E-BOOK	677
IL MENU' A SINISTRA	678
IL MENU' IN BASSO A DESTRA	683
CREAZIONE DELL'E-BOOK	684
SALVARE ED INVITARE COLLABORATORI	688
CREARE MAPPE CONCETTUALI	691
X-MIND	691
CREARE UNA MAPPA UTILIZZANDO LA LIBRERIA	693
IL MENU' IN ALTO	696
IL MENU' GENERALE	697
IL MENU' CONDIVIDI	699
CREARE UNA MAPPA SENZA MODELLO	700
MINDMEISTER (componente aggiuntivo Google)	704
CREAZIONE DELL'ELENCO PUNTATO	704
AGGIUNTA DEL COMPONENTE AGGIUNTIVO	705
CREAZIONE DELLA MAPPA CONCETTUALE	708